



*With this small expansion of 8 fish, your reef harbors even more life!*

*Can you direct your fish to the corals whose patterns you are about to score?*

## SETUP

Imposta il gioco come al solito. Quindi ogni giocatore prende 2 pesci e li posiziona accanto alla sua plancia giocatore. L'eventuale pesce in eccesso viene rimesso nella scatola.



## PLAYING THE GAME

La partita si gioca come al solito. Tuttavia, alla fine di **ciascuno** dei tuoi turni (dopo aver finito di eseguire completamente l'azione **A** o **B**), **puoi** spostare **uno (1)** dei tuoi pesci in uno spazio ortogonalmente adiacente della tua plancia giocatore (non in diagonale).

- Se quel pesce è ancora vicino alla tua plancia, esso può entrare nella tua plancia su qualsiasi spazio sul bordo.
- Se c'è un pezzo di corallo o una pila (di qualsiasi altezza) sullo spazio in cui lo hai mosso, mettilci sopra il pesce.
- I tuoi due pesci non potranno mai essere sullo stesso spazio.



## Cambiamenti all'Azione B

Quando giochi una carta, il pesce sulla tua plancia può influenzarti nel modo seguente:

### Durante la fase 1

Quando metti i tuoi pezzi di corallo, non ti è permesso metterli su qualsiasi spazio / pila con un pesce in cima.

### Durante la fase 2

Quando segni il punteggio di una composizione, ottieni 1 punto aggiuntivo per ogni pesce che si trova su qualsiasi pezzo che ne fa parte. (Quindi puoi ottenere al massimo 2 punti aggiuntivi se ciascuno dei tuoi 2 pesci si trova su un pezzo della stessa o su due complementi separati di composizione.)

*Esempio:*

*Eva gioca questa carta.*

*Dopo aver posizionato il giallo e i pezzi viola (che non possono andare dove sono i suoi pesci), assegna il punteggio.*

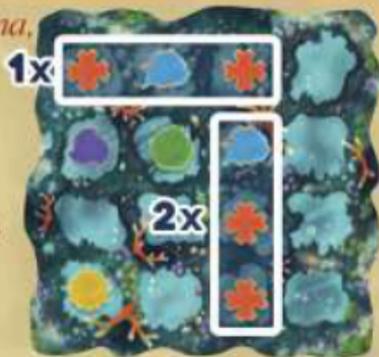


*All'interno della sua barriera corallina, ha completato la composizione due volte, dandole 8 punti.*

*Inoltre, poiché entrambi i suoi pesci sono in cima a pezzi che fanno parte di quello segnato nella composizione, ottiene 2 punti aggiuntivi.*

*Se solo uno di loro fosse stato su un pezzo della composizione, avrebbe ricevuto 1 punto aggiuntivo.*

*Successivamente, può spostare 1 pesce in uno spazio adiacente.*



**Note:**

- Quando ottieni punteggi per questo tipo di composizione, non importa se un pesce è sopra il pezzo centrale o su uno qualsiasi circostante per darti il suo punto in più.
- Per ogni carta della mano di cui ottieni il punteggio alla fine del gioco, il tuo pesce conta come al solito. (Questo vale anche se i tuoi 2 pesci sono sopra due completamenti separati di una composizione punteggio: così ottieni i 2 punti aggiuntivi, anche se guadagni il punto valore della composizione solo una volta.)



# CREDITS

<b>Game Design:</b>	Emerson Matsuuchi
<b>Producer:</b>	Sophie Gravel
<b>Development:</b>	Martin Bouchard & Viktor Kobilke
<b>Art Direction:</b>	Philippe Guérin
<b>Illustrations:</b>	Chris Quilliams
<b>Graphic Design:</b>	Philippe Guérin & Karla Ron
<b>Editing:</b>	Viktor Kobilke
<b>Foreign Affairs:</b>	Andrea Ahlers & Katja Wienicke
<b>Communications:</b>	Mike Young
<b>Marketing:</b>	Martin Bouchard
<b>Traduzione:</b>	Madforweb
<b>Development by:</b>	



[www.nextmovegames.com](http://www.nextmovegames.com)  
[info@nextmovegames.com](mailto:info@nextmovegames.com)

All rights reserved

© 2018 Plan B Games Inc.  
19 rue de la Coopérative,  
Rigaud, QC J0P 1P0, Canada.

No part of this product  
may be reproduced without  
specific permission.

Retain this information  
for your records.

Made in China